

# Neue Funktionen im pixafe Web

## Installation

In der neuen Programmversion stehen neue Funktionen zur Verfügung. Dazu braucht man

- [pixafe Update 10.162](#)
- [API Version 4-0-4-4](#) - erfordert [.net 9.0 Pakete](#)
- [pixafe Web in Version 3.5.5.2](#)

Bitte beachten:

- Zum [Update](#) von pixafe ggf. zuvor die Datenbank neu starten  
db2stop force / db2start  
(im db2-shell Fenster gestartet als Admin)
- Zum Umstieg auf .net 9.0 siehe auch die Hinweise im [vorigen Update](#)
- Aktualisieren der API und der Webanwendung siehe [Anleitung](#) Seite 15
- Und zum Anpassen der Datei index.html für die Anzeige von Links Seite 11
- Nach dem Update sicherstellen, dass die neuen Versionen auch installiert wurden.  
Hierzu klickt man nach der Anmeldung in der Webanwendung auf die Fußzeile (C) pixafe GbR München und sieht die aktuell installierten Versionen:

**Über pixafe WEB** ×

<u>Komponente</u>	<u>Version</u>
pixafe Classic	10.162
pixafe API	<a href="#">4.0.4.4</a>
pixafe WEB	3.5.5.2
Lizenz	Enterprise Edition
Kundennummer	003927

(C) 2025 - pixafe GbR - München

[pixafe.com](#) [fotoverwaltungsoftware.de](#) [support](#)

- Links zu vorigen Updates
  - [voriges Update](#)
  - [Alle Updates](#)

## Schnelle Nachselektion

Zusätzlich zur bisherigen Ähnlichkeitssuche, gibt es nun die schnelle Nachselektion.

**pixafe-Daten**

- Asset-Nummer: 81884
- Asset-Datum: → 1900
- Beschreibung: Postkarten aus Salzbergen1900
- Kategorien: → Alt Salzbergen, Format, Gebäude, Historisches Bild, Post, Postkarte, Vor dem Krieg
- Orte: → Franz-Schratz-Straße
- Schlagworte: → Postkarte
- Original Dateiname: P1260537.JPG
- Dateigröße: 1.2 Mb
- Importdatum: 26.01.2018
- Änderungshistorie: 22.11.2023 - 11:18 - PIXAFE  
07.05.2021 - 11:02 - PIXAFE

Zur Suche ähnlicher Assets klicken Sie auf die Schaltfläche *Ähnliche suchen* unterhalb des angezeigten Bildes / Videos. Es öffnet sich der Dialog mit den pixafe Daten zur Auswahl der Suchkriterien für die Ähnlichkeitssuche:

**PIXAFE Daten**

Zur Nachselektion zu einem gewünschten Kriterium klicken Sie bitte auf eines im Bereich Kategorien, Schlagworte, Orte, Autor und Datumsangaben

- ☐ Alt Salzbergen
- ☐ Format
- ☐ Gebäude
- ☐ Historisches Bild
- ☐ Post
- ☐ Postkarte
- ☐ Vor dem Krieg
- ☐ Postkarte
- ☐ Franz-Schratz-Straße
- ☐ 26.01.2018
- ☐ 1900

**SCHLIESSEN** **SUCHKRITERIEN KOMBINIEREN**

Durch Klick auf eine Kategorie, Schlagworte, Ortsangabe oder Datum gelangen Sie zu der entsprechenden Suchfunktion. Mit *Suchkriterien kombinieren* können Sie die aktuellen Begriffe zur Suche miteinander kombinieren.

Als neue Variante zur Suche ähnlich beschrifteter Assets gibt es nun die Nachselektion über die grünen Pfeile:

<u>pixafe-Daten</u>	
Asset-Nummer:	81884
Asset-Datum:	→ 1900
Beschreibung:	Postkarten aus Salzburgen1900
Kategorien:	→ Alt Salzburgen, Format, Gebäude, Historisches Bild, Post, Postkarte, Vor dem Krieg
Orte:	→ Franz-Schratz-Straße
Schlagworte:	→ Postkarte
Original Dateiname:	P1260537.JPG

Nach Klick auf einen der Pfeile werden sofort die passenden Assets mit der gewählten Beschriftung angezeigt.

## Upload von Bildern, Videos und Dokumenten

Mit den erforderlichen Berechtigungen können Anwender in pixafe Web Assets unterschiedlicher Dateitypen in die Datenbank importieren. Nach Auswahl der Dateien, der gewünschten Optionen und der Beschriftung werden die Daten zuverlässig auf den Server übertragen.

pixafe

↑ Assets hochladen

↑ ORDNER HOCHLADEN

×

Assets

^

ASSETS HINZUFÜGEN

AUSWAHL ZURÜCKSETZEN

Optionen 1

▼

Asset Beschriftung 1

▼

↑ Upload starten

Zum Upload müssen zuerst Assets ausgewählt werden, deren Dateigröße 201 MB nicht überschreitet.

ASSETS HOCHLADEN

©2025 pixafe GbR München

## Neue Upload Dialoge

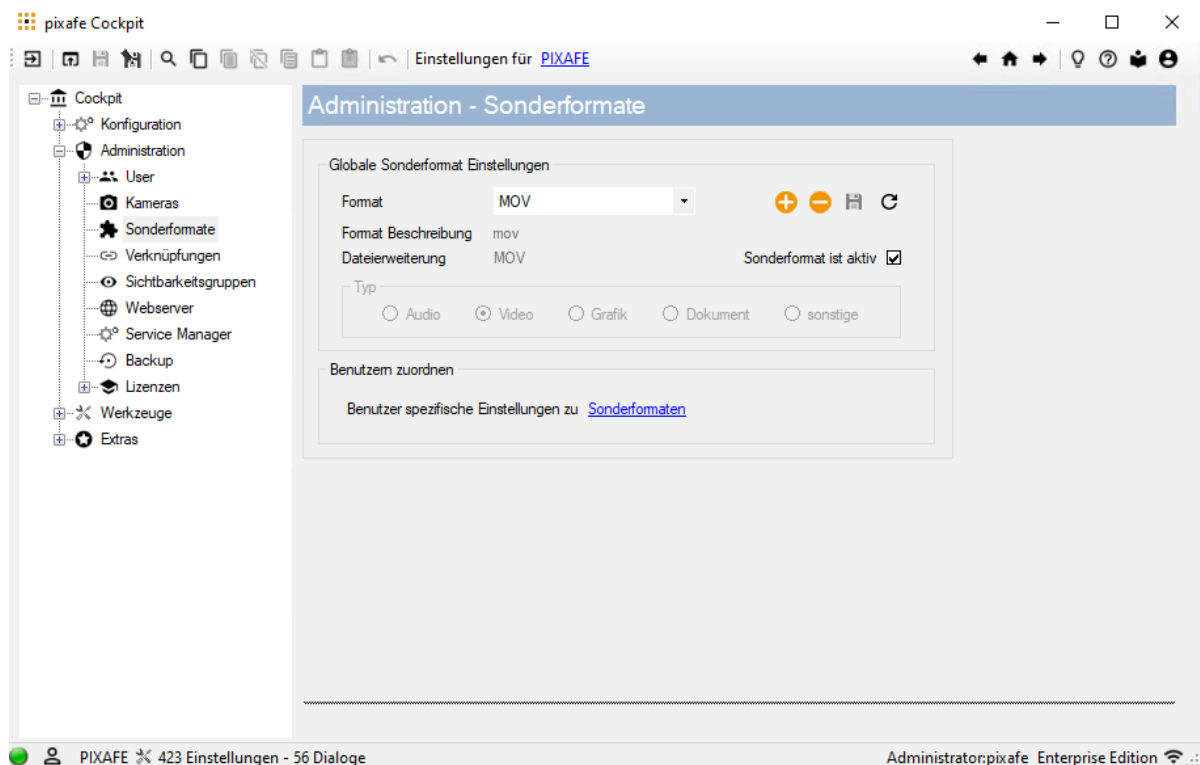
Für den Upload stehen zwei Varianten zur Verfügung:

- [Upload einzelner Assets](#)
- [Upload kompletter Ordnerstrukturen inklusive Unterordner](#)

Welche Dateiformate dabei unterstützt werden, hängt von den Sonderformaten ab, die vom Administrator in pixafe eingerichtet wurden.

## Konfiguration in pixafe Cockpit

Mit pixafe lassen sich nahezu alle Dateitypen<sup>1</sup> archivieren. Diese werden zentral durch den Administrator im [pixafe Cockpit](#) für alle Nutzer freigeschaltet.



Je nach Konfiguration der Sonderformate stehen die entsprechenden Dateitypen dann auch im Web-Upload zur Verfügung.

## Konfiguration der API

Um Missbrauch, z. B. durch [DOS Attacken](#) zu verhindern, ist die Dateigröße beim Upload über die API standardmäßig auf 200 MB begrenzt. Sollten größere Dateien wie Videos hochgeladen werden, kann der Administrator die Datei `web.config` der API entsprechend anpassen.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<configuration>
  <system.webServer>
    <handlers>
      <add name="aspNetCore" path="*" verb="*" modules="AspNetCoreModuleV2" resourceType="Unspecified" />
    </handlers>
    <aspNetCore processPath="dotnet" arguments="pixafe.api.dll" stdoutLogEnabled="true" stdoutLogFile=".\logs\stdout" />
  </system.webServer>
  <security>
    <requestFiltering>
      <requestLimits maxAllowedContentLength="209715200" /> <!-- 200 MB 200 * 1024 * 1024 -->
    </requestFiltering>
  </security>
</configuration>
```


A red arrow points to the `maxAllowedContentLength="209715200"` attribute in the `<requestLimits>` tag of the XML configuration file.

<sup>1</sup> Neben den standardmäßig aktivierten Fotos und Bildern können auch Videos, Dokumente, Grafiken, Präsentationen und beliebige andere Dateitypen archiviert werden

## Berechtigungen zum Upload

Administratoren können die Upload-Berechtigung für einzelne Benutzer oder Benutzergruppen direkt in pixafe Web vergeben. Die Verwaltung der Benutzer und Sichtbarkeitsgruppen ist seit [Update 06](#) verfügbar und erfolgt über den entsprechenden Dialog.


Max Mustermann (Gast) ×



Kennung  
ID

Gast  
3

zuletzt online  
Status

17.07.2025 - 15.50  



Vorname  
Name  
E-Mail

Max  
Mustermann  
alex@pixafe.com


Logins  
Downloads  
Uploads

3  
0  
0


Statistik zurücksetzen




Links



Rechte



Sichtbarkeitsgruppen



öffentlich ×

ABBRECHEN

BENUTZERKONTO LÖSCHEN

ÜBERNEHMEN

## Upload einzelner Assets

Zum Upload einzelner Dateien gelangen Sie durch Klick auf (  ) im Hauptmenü



Der Dialog zum Upload ist gegliedert in die folgenden Bereiche<sup>2</sup>:

- Assets
- Optionen
- Asset Beschriftung
- Upload starten

Der Upload-Dialog bietet für jeden Bereich einen eigenen Abschnitt:

---

<sup>2</sup> Sie können jeden Bereich aufklappen, indem Sie auf das Icon oder die Beschriftung des Bereichs klicken

↑ Assets hochladen

↑ ORDNER HOCHLADEN

×

Assets

▼

Optionen 1

▼

Asset Beschriftung 1

▼

↑ Upload starten

Zum Upload müssen zuerst Assets ausgewählt werden, deren Dateigröße 201 MB nicht überschreitet.

↑ ASSETS HOCHLADEN

Über die Schaltfläche *Ordner hochladen* in der Kopfzeile wechseln Sie zum Dialog für [komplette Ordnerstrukturen](#). Ein erneuter Klick auf (↑) im Hauptmenü bringt Sie wieder zurück zum zuletzt genutzten Upload-Dialog.

#### Assets

Im ersten Schritt wählen Sie über *Assets hinzufügen* die gewünschten Dateien aus:

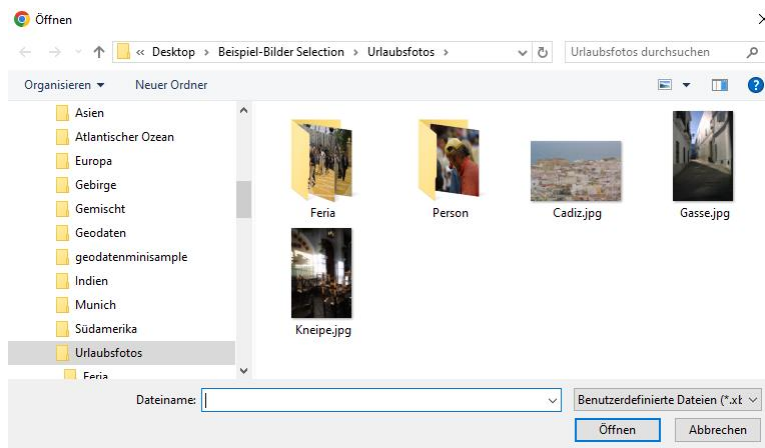
Assets

^

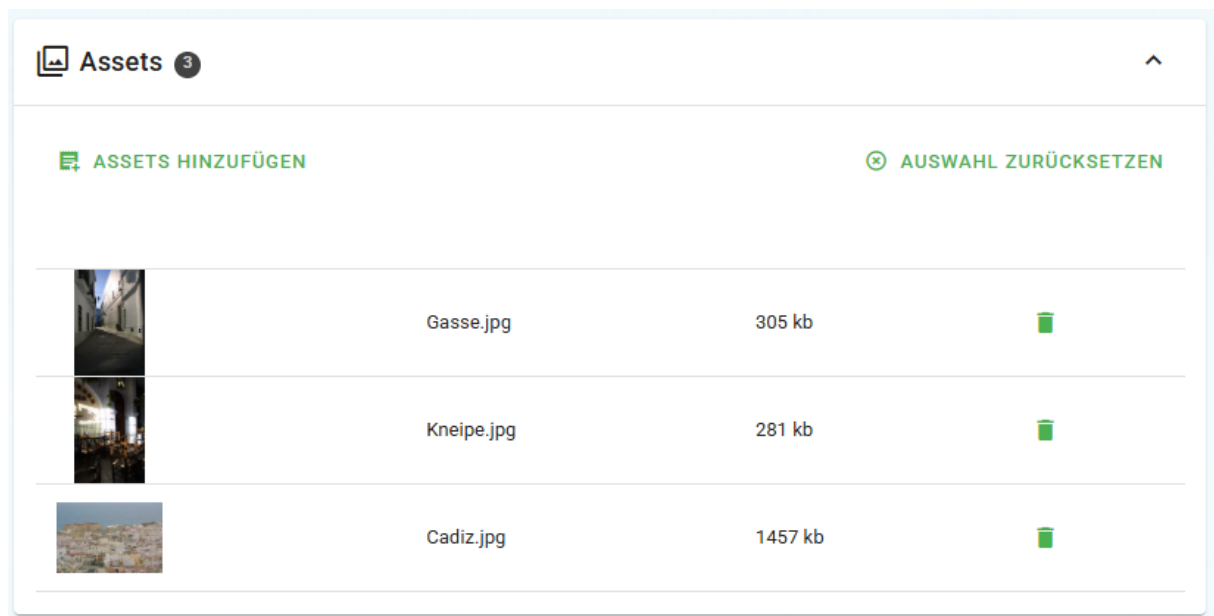
ASSETS HINZUFÜGEN


AUSWAHL ZURÜCKSETZEN

Ein Datei-Explorer öffnet sich, in dem Sie eine oder mehrere Dateien auswählen können:



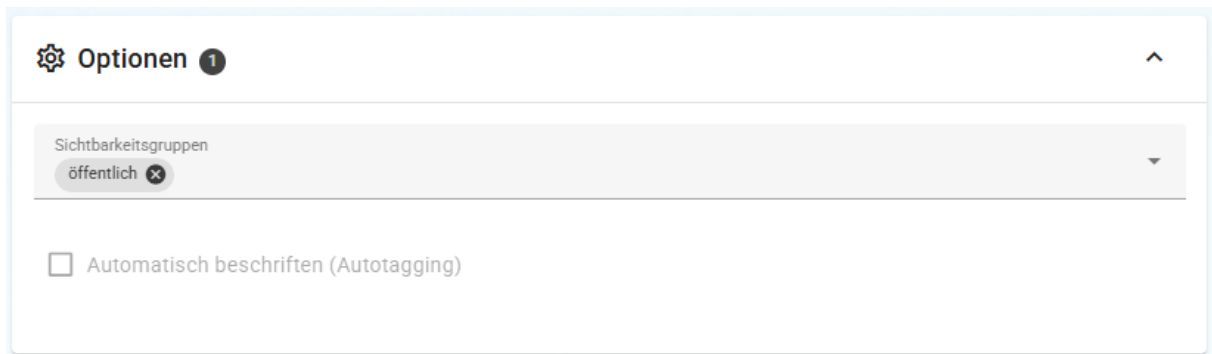
Nach der Auswahl erscheinen die Dateien im Upload-Dialog:



- Mit (  ) können Sie einzelne Dateien vom Upload ausschließen.
- Mit *Auswahl zurücksetzen* entfernen Sie alle Dateien und können eine neue Auswahl treffen.

## Optionen

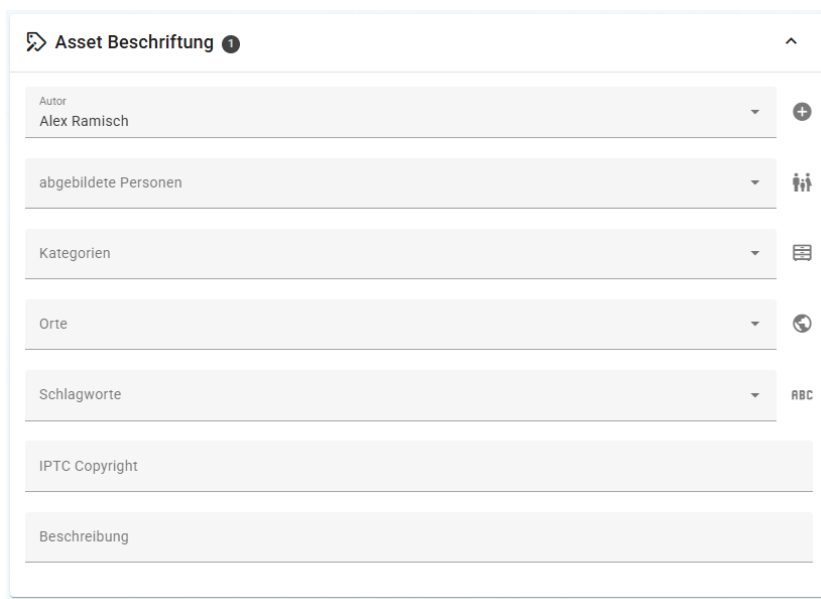
Im Bereich *Optionen* legen Sie fest, welchen Sichtbarkeitsgruppen die neuen Assets nach dem Upload zugeordnet werden sollen. Damit steuern Sie, wer Zugriff auf die Dateien erhält.



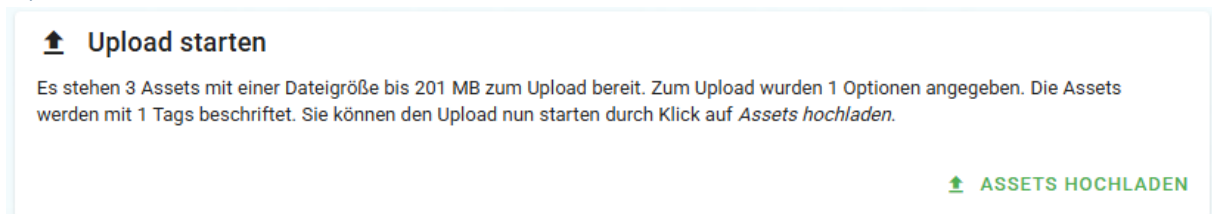
Ist das Modul *Autotagging* lizenziert und für den Benutzer freigeschaltet, können Assets beim Upload [automatisch beschriftet](#) werden.

## Asset Beschriftung

Hier können Sie die Details zur Beschriftung angeben – ähnlich wie bei bereits vorhandenen Bildern. Wählen oder ergänzen Sie dazu Elemente wie Autor, Personen, Orte oder Kategorien.

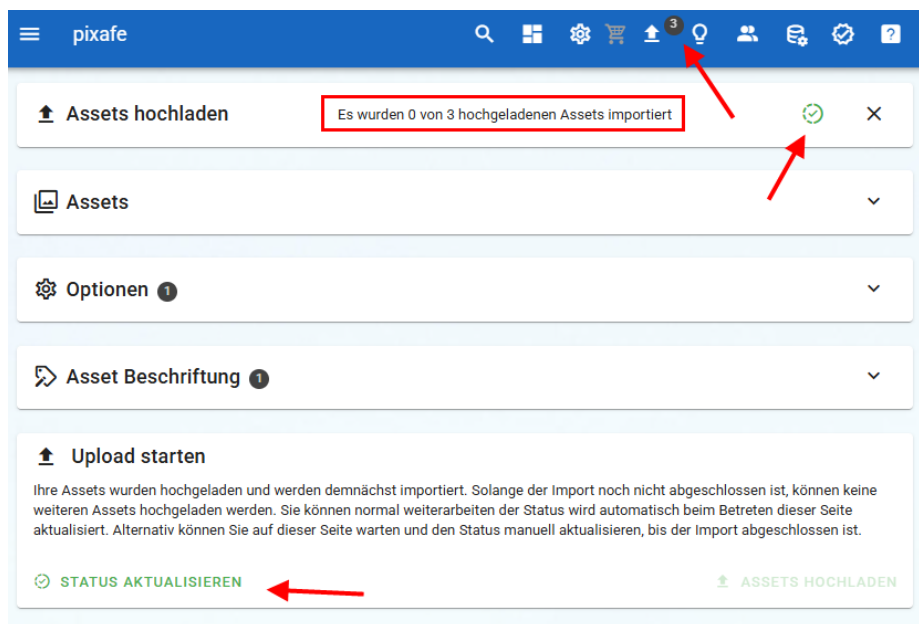


## Upload starten



Zum Schluss sehen Sie eine Übersicht aller Einstellungen. Mit einem Klick auf *Assets hochladen* übertragen Sie die Dateien auf den Server. Nach Abschluss zeigt das Menü die Anzahl der hochgeladenen Dateien an, und im Dialog können Sie den Importstatus aktualisieren.

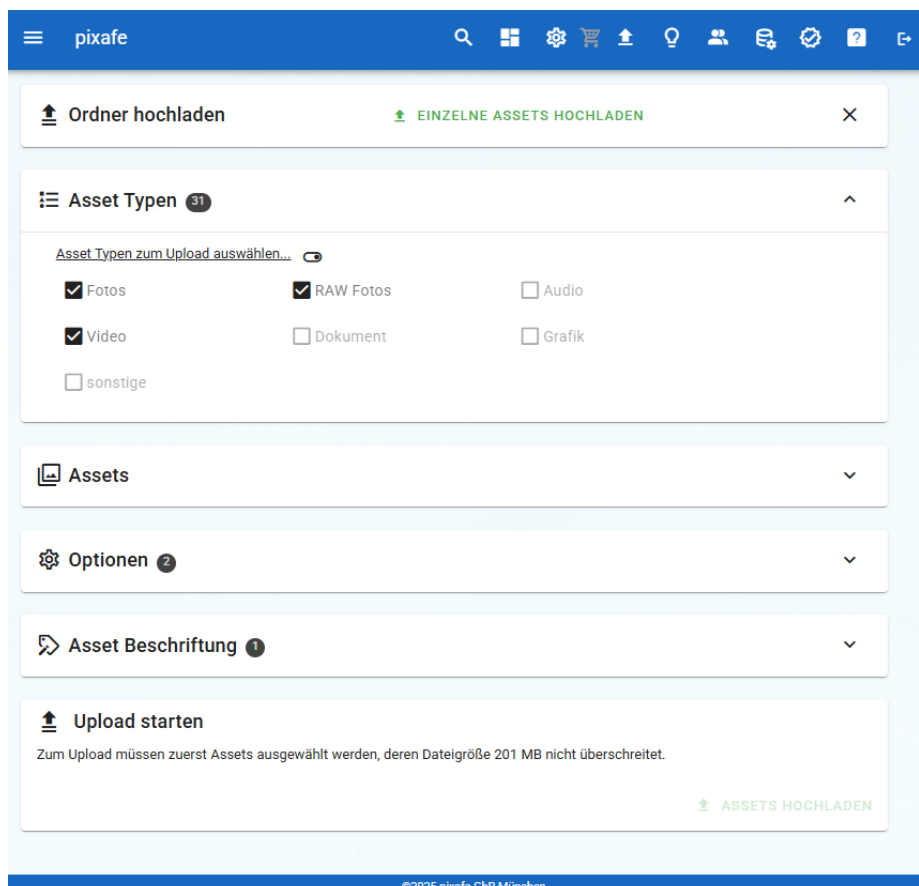




Während des Imports können Sie alle anderen Funktionen von pixafe nutzen – nur ein weiterer Upload ist erst möglich, wenn der aktuelle abgeschlossen ist. Das erkennen Sie daran, dass die Zahl der verbleibenden Uploads an der Schaltfläche verschwindet.

### Upload kompletter Ordnerstrukturen inklusive Unterordner

Zum Import kompletter Verzeichnisstrukturen mit allen enthaltenen Dateien nutzen Sie den Ordner-Upload.

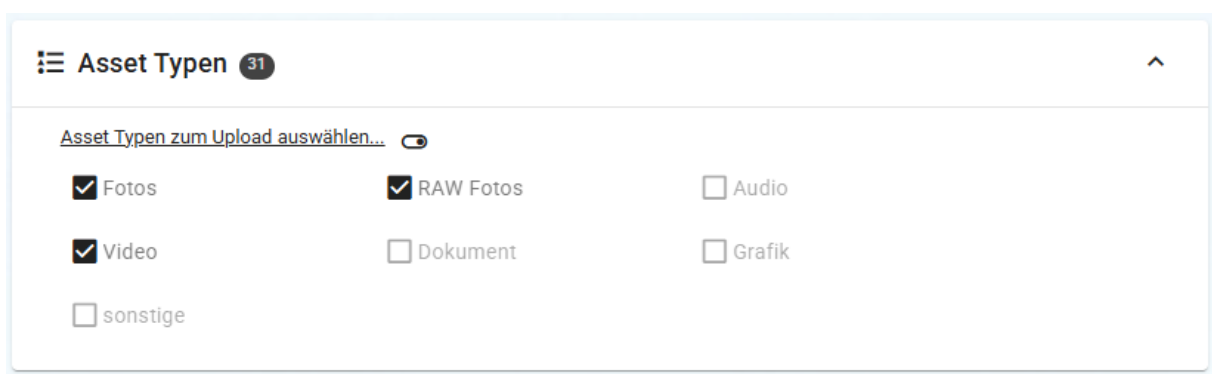


Der Dialog umfasst die Bereiche:

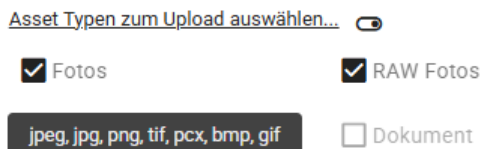
- Asset Typen
- Assets
- Optionen
- Asset Beschriftung
- Upload starten

### Asset Typen

Hier legen Sie fest, welche Dateitypen berücksichtigt werden sollen. So können Sie z. B. nur Fotos, RAW-Dateien oder Videos auswählen. Beim Überfahren mit der Maus zeigt das System die dazugehörigen Dateiendungen<sup>3</sup> an.

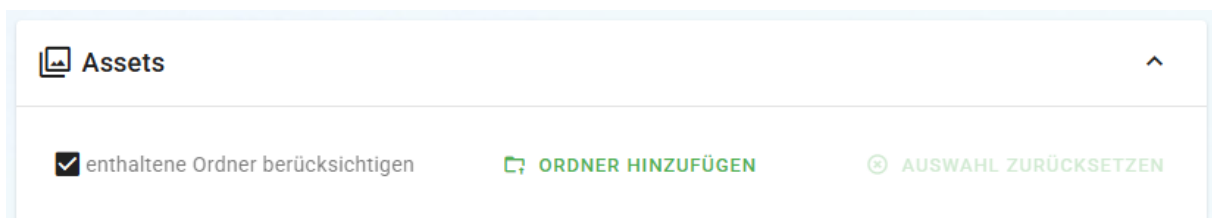


In diesem Beispiel werden die Typen Fotos, RAW Fotos und Video zur Auswahl angeboten. Fahren Sie mit der Maus über eine der Optionen, sehen Sie die Datei-Erweiterungen, die beim Upload berücksichtigt werden:



### Assets

Wählen Sie den Ordner aus, den Sie hochladen möchten.



Mit der Option Enthaltene Ordner berücksichtigen werden auch alle Unterordner importiert.

Über *Ordner hinzufügen* wählen Sie die gewünschten Verzeichnisse. Je nach Browser erscheint ein Hinweisfenster – dies ist eine systembedingte Meldung, die Anzahl der angezeigten Dateien kann dabei abweichen.

---

<sup>3</sup> entsprechend der im System vom Administrator eingerichteten Sonderformate

## Sollen 10 Dateien auf diese Website hochgeladen werden?

Hierdurch werden alle Dateien aus „Urlaubsfotos“ hochgeladen. Tue dies nur, wenn du die Website als vertrauenswürdig einstufst.

Hochladen

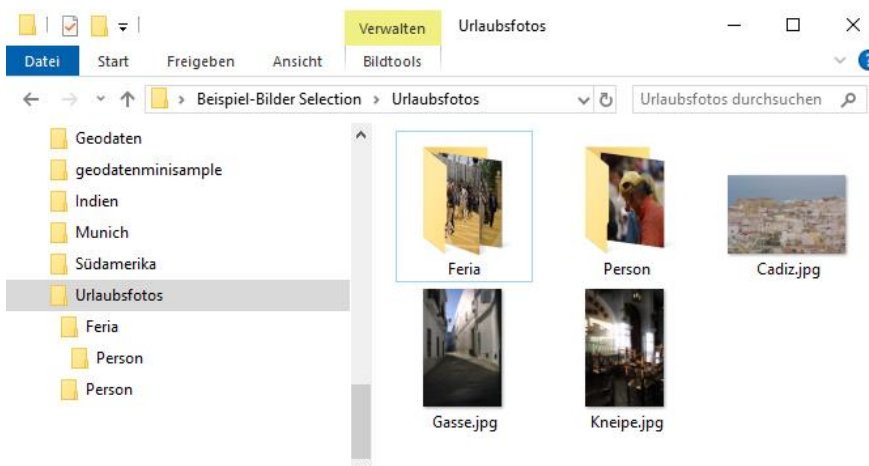
Abbrechen

Klicken Sie einfach auf *Hochladen*, um fortzufahren.

Nach der Auswahl sehen Sie die gewählten Dateien, deren Speicherort sowie die Dateigröße.



Assets 8			
<input checked="" type="checkbox"/> enthaltene Ordner berücksichtigen <span>ORDNER HINZUFÜGEN</span> <span>AUSWAHL ZURÜCKSETZEN</span>			
Cadiz.jpg	Urlaubsfotos/Cadiz.jpg	1457 kb	
Gasse.jpg	Urlaubsfotos/Gasse.jpg	305 kb	
Kneipe.jpg	Urlaubsfotos/Kneipe.jpg	281 kb	
Clown.jpg	Urlaubsfotos/Person/Clown.jpg	192 kb	
Reiter.jpg	Urlaubsfotos/Feria/Reiter.jpg	263 kb	
Strasse.jpg	Urlaubsfotos/Feria/Strasse.jpg	1486 kb	
Gruppe.jpg	Urlaubsfotos/Feria/Person/Gruppe.jpg	969 kb	
Reiterin.jpg	Urlaubsfotos/Feria/Person/Reiterin.jpg	191 kb	


Im aktuellen Beispiel haben wir folgende Ordnerstruktur mit Unterordnern gewählt:



Auch hier können Sie Dateien mit ( ) ausschließen oder mit *Auswahl zurücksetzen* komplett neu auswählen.

## Optionen

 **Optionen** 2 

Sichtbarkeitsgruppen  
öffentlich 

☐ Ordernamen als Schlagworte

☐ Dateiname als Schlagworte



☐ Automatisch beschriften

In den Optionen legen Sie fest:

- Sichtbarkeitsgruppen
- Nutzung von Ordernamen oder Dateinamen als Schlagworte
- Automatische Beschriftung

## Asset Beschriftung


Wie beim Einzel-Upload können Sie hier detaillierte Beschreibungen ergänzen – z. B. Autor, Orte, Kategorien oder Personen.

 **Asset Beschriftung** 1 


Autor  
Alex Ramisch

+


abgebildete Personen



Kategorien



Orte



Schlagworte


ABC

IPTC Copyright


Beschreibung

## Upload starten

Im letzten Schritt sehen Sie eine Übersicht Ihrer Angaben. Mit einem Klick auf *Assets hochladen* übertragen Sie alle ausgewählten Dateien auf den Server. Anschließend zeigt das Menü die Zahl der hochgeladenen Dateien, und Sie können den Importstatus aktualisieren.


 **Upload starten**



Es stehen 3 Assets mit einer Dateigröße bis 201 MB zum Upload bereit. Zum Upload wurden 1 Optionen angegeben. Die Assets werden mit 1 Tags beschriftet. Sie können den Upload nun starten durch Klick auf *Assets hochladen*.






 **ASSETS HOCHLADEN**

## Begriffe anpassen

Wenn Sie beim Ordner-Upload die Option *Ordnername als Schlagwort* oder *Dateiname als Schlagwort* aktiviert haben, können Sie die automatisch erzeugten Schlagworte nachträglich anpassen.

**Stammdatenverwaltung** 


 Wählen Sie einen Stammdaten-Typ, um Daten zu löschen, umzubenennen, im Baum zu verschieben oder in einen anderen Stammdaten-Typ umzuwandeln. Das Anlegen eines neuen Elements erfolgt ausschließlich bei der Beschriftung. Bei Verknüpfungen werden Assets - mit dem Ausgangsbegriff - automatisch mit allen Ziel-Begriffen beschriftet. 

 KATEGORIEN  ORTE  SCHLAGWORTE  PERSONEN  VERKNÜPFUNGEN

Sie können Schlagworte löschen, umbenennen, im Baum verschieben und in Datums-Angaben, Kategorien, Orte, oder Personen umwandeln.

Funktion  
Schlagworte umwandeln

Umwandlungs-Ziel  
Kategorien

Schlagworte zur Umwandlung wählen 

☐ Schlagwort nach Umwandlung löschen

**SCHLAGWORTE UMWANDELN IN KATEGORIEN**

**SCHLIESSEN**

Öffnen Sie dazu in der Stammdatenverwaltung den aktuellen Tag und wandeln Sie die neuen Schlagworte in passende Kategorien, Orte oder Personen um. So bleibt Ihre Datenbank sauber strukturiert und leicht durchsuchbar.



Die Umwandlung der neuen Schlagworte in andere Begriffe<sup>4</sup> ist im [Handbuch](#) und in der Beschreibung der Stammdatenverwaltung des [letzten Uploads](#) erläutert.

Wir werden beispielsweise *Cadiz* als Ort und *Gruppe* und *Person* als Kategorie umwandeln.

---

<sup>4</sup> Kategorien, Orte, Personen